

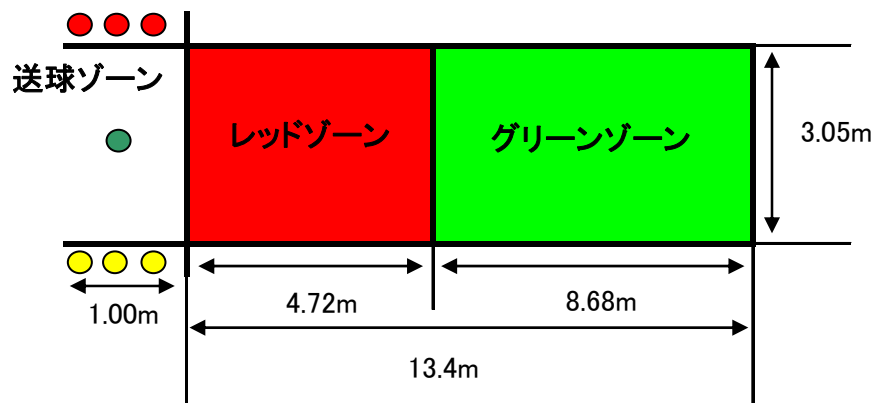
フロアカーリング

フロアカーリングとは？

フロアカーリングは、冬季オリンピックに採用されているカーリングを基に、室内で手軽に遊べる競技として、1993年に北海道の新得町で考案されたスポーツです。



【概略図】



ゲームの進め方

- 1 両チームのキャプテンによるジャンケンで先攻を決め（以後セット毎に先攻権は移動）、先攻チームの一人がグリーンゾーンにターゲットを送球します。
- 2 グリーンゾーンに停止しない場合はもう一度やり直す。2回と停止しなかった場合は、相手チームに権利が移るが、フロッカーの送球は先攻権のあるチームから行う。
- 3 先攻チームはレッドのフロッカーを、後攻チームはイエローのフロッカーを使用します。（セット毎にフロッカーは交換する）
- 4 ターゲットがグリーンゾーン内に停止した後に、先攻チームの一人がターゲットに向けてフロッカーの送球を始める。
- 5 続いて後攻チームの一人が送球を行う。
- 6 その結果、ターゲットに近いチームが優勢、遠いチームが劣勢となり、いずれの場合も送球はターゲットより遠いチームからおこないます。（逆転するまで送球する。）
また、同距離になっても逆転ではないため、続けて送球することになります
- 7 Bチームが2個目のフロッカーを送球した結果、ターゲットに近かったAチームよりターゲットに近づけた場合、送球はAチームに移りターゲットに相手チームより近づくまで送球を行います。
- 8 全ての送球を終えたが逆転できなかった場合Bチームが残りのフロッカーを送球し、そのセットは終了します。
- 9 ライン上での停止はすべて有効。また、送球中一度コートの外に出たフロッカーが再びコート内に戻って停止した場合も有効

勝敗と得点

- 1 9点先取したチームが勝ちとなり、ゲームは終了する。
- 2 得点は、ターゲットの中心に最も近いフロッカーのチームに入る。

ターゲットに最も近い相手チームより内側にある自チームのフロッカーの個数がそのまま得点になります。（1個1点）なお、ターゲットに最も近いフロッカーが同距離の場合は、1点ずつ得点となる。